

Voici une petite étude de distribution de plomb sur la parcelle concernée en fonction du calibre et de la discipline de tir.

Disciplines de tir.

Skeet.

Le Skeet est une discipline où chaque concurrent tire 25 plateaux d'argile.

Le concurrent ne peut tirer qu'un coup de fusil par plateau.

Donc il ne peut pas y avoir plus que 25 cartouches tirées par « passe ». Ce qui représente 24 grammes de plomb x 25 coups = 600 grammes de plomb éparpillés.

Les plateaux sont lancés de deux tours nommées PULL et MARK.

Le PULL est une tour haute de env. 3m, qui lance un plateau à trajectoire fixe relativement horizontale penchant vers le bas par gravité terrestre..

Le MARK est une tour basse, env. 1.25m, située directement à l'opposée au PULL, qui lance dans la direction opposée, elle aussi un plateau à un angle quasi horizontal d'environ 10°.

Les plateaux du PULL et du MARK se croisent virtuellement au milieu du pas de tir.

L'énergie des lanceurs fait voler ces plateaux de manière à tomber à 74-76 mètres du lanceur dans un cercle de quelques mètres de diamètre. Le tout est très précis.

Le tireur essaye donc de casser les 25 plateaux lancés en se promenant, avec ordre précis, sur les 8 postassions du pas de tir.

Le tireur tire les plateaux, à des angles de tir qui varient entre 0° et 15° en moyenne.

Fosse.

Le tireur doit casser 25 plateaux, lancés devant lui – d'une fosse sous ses pieds – par un nombre variable de lanceurs (fosse Olympique 15, ou Universelle 5).

Les lanceurs ont des trajectoires déterminées, mais le tireur ne sait pas quel lanceur fera partir le plateau.

Dans cette discipline, le tireur peut doubler le plateau – donc tirer ses deux cartouches sur chaque plateau.

Donc au pire des cas, même le plus nul des tireurs ne peut tirer plus que 50 cartouches pas « passe ».

Total du plomb déversé 1200 grammes.

L'énergie des lanceurs fait voler ces plateaux de manière à tomber à 74-76 mètres du lanceur dans un cercle de quelques mètres de diamètre. Le tout est très précis.

Vu les trajectoires fuyantes des plateaux, l'emplacement des lanceurs 2m sous les pieds des tireurs, et la position de tir du concurrent, les cartouches sont rarement tirées au-delà des 20° - donc bien avant la portée maximale balistique.

Parcours de chasse.

Le tireur doit casser 25 plateaux, lancés par des machines disposées de manière aléatoire sur le pas de tir afin de simuler des situations de chasse classiques.

Le tireur se déplace sur 4 postes de tir au fur et à mesure de l'avancement des plateaux.

Dans cette discipline aussi, le tireur pourra doubler chaque plateau, sauf pour les « doublés » ou sur les 4 postes de tir on lui proposera 2 plateaux simultanés. Dans ce cas il n'aura qu'une cartouche par plateau.

Le concurrent le moins doué ne pourra tirer que un maximum de 44 cartouches.

Total du plomb déversé : 1232 grammes

Les lanceurs étant tous réglés de la même manière, lancent les plateaux à des distances stables contenues dans les 80m du pas de tir.

Seul les règles de sécurité influencent et limitent la position des machines et la direction des plateaux lancés. Ces mesures strictement appliquées, garantissent la sécurité des tireurs, du public, et de tout l'environnement avoisinant.

Historiquement le Skeet est la discipline la plus commune au BTC et donc on peut facilement assumer que 50% des tirs ont été faits dans cette discipline et que les deux autres se retrouvent à 30% et 20% respectivement.

Angles de tirs et trajectoires.

Les croquis ci-joint clarifient les angles de tir et les distances d'impact des billes de plomb.

L'angle de 45° est l'expression maximale de la courbe balistique (distance maximum) d'un corps accéléré par explosion contrôlée de poudre pyroxilée progressive

La portée « maximum normale » telle que décrite par Du Boisrouvray dans son manuel utilisé pour passer le permis de chasse, (ref. « Réussir le Permis de Chasser », manuel officiel, F. du Boisrouvray, éditions Pierre Bordas & Fils, 1990, page 234, chap 13.2) , « la distance à laquelle les plombs retombent au sol après un tir à 15° au dessus de l'horizontale » .

Cette distance est calculée comme maximale en multipliant le diamètre du plomb tiré par 80, et est exprimée en mètres.

Dans la classification des plombs, qui va de 1 les plus gros à 10 les plus petits, les plombs 7 sont donc petits et n'emportent qu'une énergie très limitée, ce qui raccourcit leur vol.

Vu les restrictions draconiennes imposées au BTC dans le cadre du dossier concernant la pollution acoustique, auxquelles le Club s'est conformé, avec des graves conséquences financières et économiques, les tireurs du club ne peuvent tirer que de la munition subsonique, de 28 grammes, et avec des plombs numéro 7 voir 7.5.

Le diamètre des billes de plomb numéro 7 pour le calibre 12, est de 2.1mm. Donc la portée maximale des plombs tirés au BTC est de 168 mètres.

Il faut souligner que chaque plateau cassé, arrête les plombs et donc ces derniers n'atteignent jamais leur distance balistique maximale.

En moyenne, vu la qualité des tireurs en majeure partie très expérimentés, il suffit de voir les statistiques et records cantonaux, fédéraux, et internationaux détenus par le Club, on peut affirmer que 80% des plateaux lancés sont cassés dans le rayon de la **portée utile** de la cartouche de 35 – 40 mètres (ref. « Réussir le Permis de Chasser », manuel officiel, F. du Boisrouvray, éditions Pierre Bordas & Fils, 1990, page 235)

Ceci indique que la majeure partie du plomb déversé se trouve dans un périmètre de 100m du milieu du pas de tir et en direction des lanceurs indiqués uniquement (voir croquis). Il est totalement inutile de faire des sondages dans les autres zones de tir vu l'impossibilité pratique et sécuritaire de tirs dans d'autres directions que celles indiquées.